



Facilitar



## El juego de la cuerda

Se trata de un juego en el que dos grupos compiten en torno a un límite.

### Uso práctico

Este método permite a los participantes trabajar sobre la importancia de la consulta

	PASO 01	PASO 02
<b>OBJETIVOS</b>		Game
<b>PREPARACIÓN O TIEMPO DE JUEGO</b>	10 min	15-20 min
<b>EL PAPEL DE CADA UNO</b>	<p>El formador organiza los dos grupos como quiera, pero de forma proporcional. Los dos grupos se colocan en el centro de la sala</p> <p>El formador traza una línea entre los dos grupos</p> <p>Da una cuerda lo suficientemente grande como para conectar los dos grupos</p>	<p>Los dos grupos compiten tirando de la cuerda.</p> <p>El entrenador arbitra y señala cuando uno de los miembros del grupo ha cruzado la línea.</p>
<b>PUNTO DE ATENCION</b>		<p>Cada miembro del grupo debe acercarse y tirar de la cuerda para conseguir que toda la cuerda esté en su lado de la línea de tiza. Cuando una persona pasa la línea, debe abandonar el grupo.</p>
<b>HERRAMIENTAS / APOYOS</b>		Tiza, cuerda

**Objetivos:**

Este juego puede utilizarse en cualquier momento y en cualquier entrenamiento.

**Enlace :**

<http://atelier.fdh.org/es/actuar/nuestras-herramientas/animar/article/el-juego-de-la-cuerda>

Auteur : **MPP**

