



Fiche Animation

L'ATELIER

de la TRANSFORMATION SOCIALE

Méthode de Stimulation « Mer et Terre »

DÉFINITION OU PRÉSENTATION DE LA MÉTHODE

Les participants se placent les uns à côté des autres en ligne droite et devront passer d'un monde (terre ou mer) à l'autre en suivant les instructions du formateur.

MODE D'USAGE

Cette méthode est utilisée pour la formation en animation.

LE PROCESS (LES ETAPES, LE DEROULEMENT ET LE ROLE DE CHACUN)

	ÉTAPE 01	ÉTAPE 02
OBJECTIF	Former une ligne et différencier deux espaces	Jouez
DURÉE	10 min	20 min
RÔLE DE CHACUN	Le formateur explique les 2 territoires et les participants prennent place en ligne : (1) soit deux groupes face à face alignés et séparés par au moins un mètre et avec chacun une ligne devant eux, (2) Soit tous alignés du même côté.	
CONSIGNE OU POINT DE VIGILANCE		Aussitôt que je dis Terre tout le monde va du côté terre, aussitôt que je dis Mer, tout le monde va du côté Mer.
LES OUTILS/SUPPORTS NÉCESSAIRES	Une craie pour tracer la ligne au sol	

Objectif: Une méthode pour se détendre l'ambiance et se divertir.

Lien URL de l'article : <http://atelier.fdh.org/fr/passer-a-l-action/nos-outils/animer-et-faciliter/article/methode-de-stimulation-mer-et-terre>

Auteur : MPP

